



慶應義塾大学グローバルCOEプログラム

論理と感性の先端的教育研究拠点

慶應義塾大学 CARLS 哲学・文化人類学グループ 公開研究セミナー

Advanced Seminar in Socio-Cultural Logic in Media

Globalizing Online Games

Understanding the Virtual, Contextual, and Liminal

講演: **Florence Chee**

School of Communication
Faculty of Communication, Art and Technology
Simon Fraser University, Vancouver, Canada

日時: 2010年5月21日(金) 16:15~17:45

場所: 三田キャンパス 南館・5階ディスカッション・ルーム

<http://www.keio.ac.jp/access.html>

This workshop will discuss the global contexts of sociotechnical transformation and shifting cultural sensibilities using the example of computer gaming. The presenter will focus on the emergence of the global game industry as a legitimate and respected business in the everyday consciousness of Korean people. It will be argued that specific government policies, which enabled access to digital literacy opportunities have been instrumental in laying the groundwork for a ubiquitous online game culture in Korea.

司会・討論: **宮坂敬造** (慶應義塾大学・文化人類学)

会費無料・事前登録は不要。言語英語(通訳なし)情報転送可。

主催 慶應義塾大学内・相互的感情身体知の文化医療人類学・人間科学研究会
慶應義塾大学 グローバルCOE「論理と感性の先端的教育研究拠点形成」

企画 同プロジェクト内哲学・文化人類学チーム <http://www.carls.keio.ac.jp/>

お問い合わせ

慶應義塾大学・文学部・人間科学専攻研究室 宮坂敬造 FAX 03-5427-1578

Centre for Advanced Research
on Logic and Sensibility